

ひとり情シスのIです。

今日も、PythonでGUIを作ってみます。

Borファイルから柱状図データを読み込ませるにしても、粒径加積曲線を描くとしても、コードを書くよりはボタンを備えたメニュー画面を作ると、使いやすくなります。以下は、tkinterを使ってメインメニューみたいのを作ってみます。実行イメージは、以下右上となります。ボタンを押すと、ダイアログが出ますが、今回は裏では処理を行っておらず、ただ見せるだけです。

The screenshot shows the Spyder Python IDE with a Tkinter application running. The main window, titled "地質調査データ整理", contains several buttons: "柱状Base/NETデータ読み込み (*.bor)", "層情報入力", "粒径加積曲線作成", "N値ヒストグラム作成", "土質定数表作成", and "終了". Three "info" dialog boxes are displayed, each with an "OK" button. The first dialog says "柱状図データをExcelに読み込みました。", the second says "層情報を入力します。", and the third says "粒径加積曲線を作成します。". The Python code in the editor defines functions for each of these actions.

```

7 import sys
8 import tkinter
9 from tkinter import messagebox
10
11 root = tkinter.Tk()
12
13
14 root.title(u"地質調査データ整理")
15 root.geometry("300x200")
16
17 def readbor():
18     messagebox.showinfo('info', "柱状図データをExcelに読み込みました。")
19
20
21 def stratuminfo():
22     messagebox.showinfo('info', "層情報を入力します。")
23
24
25 def ryukeigraph():
26     messagebox.showinfo('info', "粒径加積曲線を作成します。")
27
28
29 def histogram():
30     messagebox.showinfo('info', "N値ヒストグラムを作成します。")
31
32
33 def jyosu():
34     messagebox.showinfo('info', "土質定数の表を作成します。")
35     return "break"
36
37 Static1 = tkinter.Label(root, text=u"地質調査データ整理プログラム")
38 Static1.pack()
39
40 button1 = tkinter.Button(root, text=u"柱状Base/NETデータ読み込み (*.bor)", command=readbor)
41 button1.pack()
42
43 button2 = tkinter.Button(root, text=u"層情報入力", command=stratuminfo)
44 button2.pack()
45
46 button3 = tkinter.Button(root, text=u"粒径加積曲線作成", command=ryukeigraph)
47 button3.pack()
48
49 button4 = tkinter.Button(root, text=u"N値ヒストグラム作成", command=histogram)
50 button4.pack()
51
52 button5 = tkinter.Button(root, text=u"土質定数表作成", command=jyosu)
53 button5.pack()
54
55 button6 = tkinter.Button(root, text=u"終了", command=root.destroy)
56 button6.pack()
57
58 root.mainloop()
59

```

今日はこんなところでしょうか。それでは、また明日。(I)